

**PREFEITURA MUNICIPAL DE WANDERLEY  
ESTADO DA BAHIA**

Avenida Claudino Barreto Rios, 80 – Centro – Wanderley – Bahia  
Cep. 47.940-00 – Fone: (77) 3626-1122 – CNPJ: 13.348.479/0001-01



**AVISO DE RESULTADO DE JULGAMENTO DA HABILITAÇÃO DA TOMADA DE PREÇOS**

**Nº 006/2022 E PRAZO RECURSAL**

A COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO – CPL, comunica aos interessados que está aberto o prazo recursal de 05 (cinco) dias úteis, na forma do Art. 109, inciso I, alínea “b”, da Lei nº 8.666/93, para interposição de recurso referente à fase de habilitação do certame cujo objeto é a Contratação de empresa especializada em serviços de engenharia para reforma das escolas: Adolfo Soares Magalhães situada no povoado Olhos D’água e Escola João Inácio de Oliveira no Município de Wanderley-BA.

Após análise detalhada na documentação, respaldada na legislação vigente e edital da licitação em epígrafe, considera **HABILITADA** a empresa: **PROSEGUIR CONSTRUÇÕES E EMPREENDIMENTOS LTDA CNPJ: 07.265.628/0001-68** Representada por **LUIZ MARCONE LOIOLA DA SILVA JUNIOR CPF: 044.592.235-46**.

E **INABILITADA** a empresa: **CONSTRUTORA SANTOS LOPES LTDA CNPJ: 46.601.578/0001-02** Representada por **WESLEY MARTINS DA VITORIA CPF: 782.431.305-00** por deixar de atender o item 12.1.4.4.- Certidão Negativa de falência ou recuperação judicial concordata expedida pelo distribuidor da sede da licitante, ou de execução patrimonial, assim como **certidão de insolvência, recuperação judicial e extrajudicial**, expedida no domicílio da pessoa física, expedidas a menos de 30 (trinta dias) da data da apresentação da proposta.

Os autos do processo licitatório encontram-se com vista franqueada aos interessados, a partir da data desta publicação, nos dias úteis no horário de expediente da Comissão Permanente de Licitação – CPL. Findo este prazo, e sem nenhuma manifestação, será homologado/adjudicado o supracitado objeto desta licitação. Wanderley-BA, 29 de Novembro de 2022.

Eilane Araújo de Novais Magalhães – Presidente da Comissão de Licitação.